



Ministerio de Capital Humano  
 Universidad Tecnológica Nacional  
 Rectorado

### 9. PROGRAMAS SINTÉTICOS

Las planificaciones de cátedra deberán contemplar la reglamentación vigente para las tecnicaturas.

<b>Carrera:</b>	<b>Tecnicatura Universitaria en Programación</b>	<b>N° de orden:</b>	<b>1</b>
Asignatura:	<b>PROGRAMACIÓN I</b>	Horas reloj semanales:	8
		Horas reloj total:	128
<b>Objetivos</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Distinguir la representación de diferentes tipos de datos en un programa.</li> <li>2. Analizar situaciones problemáticas y reconocer los aspectos algorítmicos involucrados.</li> <li>3. Resolver problemas de aplicación utilizando soluciones algorítmicas y estructuras de datos.</li> <li>4. Argumentar en lenguaje coloquial y simbólico los razonamientos y procedimientos utilizados en la resolución de problemas.</li> </ol>			
<b>Contenidos mínimos</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Introducción a los distintos paradigmas de programación</li> <li>✓ Programación Imperativa</li> <li>✓ Concepto de algoritmo</li> <li>✓ Estrategias de Resolución de problemas</li> <li>✓ Concepto y tipos de datos</li> <li>✓ Variables y constantes</li> <li>✓ Estructuras de Control Básicas</li> <li>✓ Estructuras de Datos</li> <li>✓ Abstracciones con procedimientos y funciones</li> <li>✓ Recursividad</li> <li>✓ Algoritmos de Búsqueda, Recorrido y Ordenamiento</li> </ul>			