



Ministerio de Capital Humano  
 Universidad Tecnológica Nacional

Rectorado

<b>Carrera:</b>	<b>Tecnicatura Universitaria en Programación</b>	<b>N° de orden:</b>	<b>2</b>
<b>Asignatura:</b>	<b>ARQUITECTURA Y SISTEMAS OPERATIVOS</b>	Horas reloj semanales:	4
		Horas reloj total:	64
<b>Objetivos</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificar las estructuras básicas de un computador y su funcionamiento.</li> <li>2. Interpretar los principios y aspectos fundamentales del diseño de los sistemas operativos.</li> <li>3. Utilizar las herramientas de instalación y administración de los sistemas operativos en ambientes físicos y virtuales.</li> </ol>			
<b>Contenidos mínimos</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Arquitectura de computadoras</li> <li>✓ Estructura, características y clasificación de Sistemas Operativos</li> <li>✓ Planificación e hilos en Procesos. Comunicación y Sincronización entre Procesos.</li> <li>✓ Gestión de Memoria.</li> <li>✓ Sistemas de Archivos.</li> <li>✓ Gestión de Entrada/Salida. Interrupciones.</li> <li>✓ Introducción a las redes de datos</li> <li>✓ Virtualización</li> </ul>			