



Ministerio de Capital Humano
 Universidad Tecnológica Nacional

Rectorado

Carrera:	Tecnicatura Universitaria en Programación	N° de orden:	5
Asignatura:	PROGRAMACIÓN II	Horas reloj semanales:	8
		Horas reloj total:	128
Objetivos			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Interpretar el paradigma de la programación orientada a objetos. 2. Resolver problemas de aplicación en los que se evidencie la utilización del paradigma orientado a objetos y sus cuatro pilares (abstracción, encapsulamiento, herencia y polimorfismo). 3. Aplicar mediante un lenguaje de programación razonamientos y procedimientos de la programación orientada a objetos para la resolución de los problemas. 4. Identificar los protocolos y las tecnologías vinculantes para consumir servicios WEB. 			
Contenidos mínimos			
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Principios de la Orientación a Objetos ✓ Clases. Concepto y elementos de una clase. Atributos y métodos. Implementación ✓ Constructores ✓ Enumeraciones ✓ Arreglos y colecciones ✓ Acceso a datos. ✓ Gestión de altas, bajas, modificación y consultas (ABMC) ✓ Introducción a Servicios WEB 			