



Ministerio de Capital Humano
 Universidad Tecnológica Nacional

Rectorado

Carrera:	Tecnicatura Universitaria en Programación	N° de orden:	9
Asignatura:	PROGRAMACIÓN III	Horas reloj semanales:	8
		Horas reloj total:	128
Objetivos			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Resolver problemas de aplicación en los que se evidencie la utilización de programación basada en arquitectura cliente-servidor. 2. Argumentar en lenguaje coloquial y simbólico para explicar y justificar razonamientos y fundamentar procedimientos empleados en la resolución de los problemas relacionados 3. Analizar el funcionamiento de protocolos y servicios involucrados en el proceso del desarrollo WEB. 			
Contenidos mínimos			
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Aplicaciones WEB ✓ Servicios WEB ✓ Arquitectura de las aplicaciones WEB ✓ Desarrollo de aplicaciones para Internet ✓ Conceptos de Servidor WEB y Cliente WEB ✓ Diseño de aplicaciones Mobile: Responsive. First Mobile. Aplicaciones Nativas ✓ Introducción a Tecnologías Mobile ✓ Tecnologías Front-End y Back-End ✓ Validación de controles ✓ Transmisión de datos entre formularios ✓ Mapeo objeto-relacional (ORM) 			