



Ministerio de Capital Humano
 Universidad Tecnológica Nacional

Rectorado

Carrera:	Tecnicatura Universitaria en Programación	N° de orden:	14
Asignatura:	METODOLOGÍA DE SISTEMAS II	Horas reloj semanales:	4
		Horas reloj total:	64
Objetivos			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconocer patrones de diseño de desarrollo de software. 2. Implementar buenas prácticas en el desarrollo de software. 3. Aplicar mejora continua durante todo el ciclo de desarrollo de software. 4. Utilizar herramientas de verificación y validación en el desarrollo de software 			
Contenidos mínimos			
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a los patrones de diseño y desarrollo de software • Buenas prácticas en el proceso de implementación de software • Técnicas de optimización del ciclo de desarrollo de software • Herramientas de verificación y validación en el desarrollo de software • Herramientas de repositorios de software 			