



Ministerio de Capital Humano  
 Universidad Tecnológica Nacional

Rectorado

<b>Carrera:</b>	<b>Tecnicatura Universitaria en Programación</b>	<b>N° de orden:</b>	<b>17</b>
<b>Asignatura:</b>	<b>Gestión de desarrollos de software</b>	Horas reloj semanales:	4
		Horas reloj total:	64
<b>Objetivos</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizar herramientas para la correcta gestión de un proyecto de software, integrando y consolidando los conocimientos adquiridos.</li> <li>• Desarrollar habilidades relacionadas con la administración de tiempos y recursos.</li> <li>• Integrar el marco teórico establecido y los conocimientos previos, pasando por todas las etapas y roles en el desarrollo de un proyecto.</li> </ul>			
<b>Contenidos mínimos</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Software. Proceso. Producto. Ingeniería de Requerimientos</li> <li>✓ Propuesta de Proyecto. Descripción. Objetivos</li> <li>✓ Alcance. Inclusiones. Exclusiones. Registro de Interesados</li> <li>✓ Criterios de aceptación. Supuestos y restricciones del proyecto</li> <li>✓ Estimación de tiempos y costos en proyectos de tecnologías de la información. Métricas de Software</li> <li>✓ Calendarización del proyecto. Cronograma de hitos del proyecto (distribución de tiempos de los productos entregables intermedios y finales que se generarán en cada fase del proyecto) Definición de las iteraciones del proyecto</li> <li>✓ Artefactos técnicos requeridos (documentación técnica y código)</li> <li>✓ Reportes. Indicadores. Estadísticas.</li> <li>✓ Manuales e Instructivos</li> </ul>			