

Materia: Laboratorio de Computación II
Docente: Ing. Claudia Cardozo
Año: 2021

Programa Analítico

UNIDAD 1: Lenguaje Java

Procedimiento para realizar un programa en Java. Sintaxis del lenguaje. Comentarios. Palabras Reservadas. Tipos de Datos. Variables. Definición. Ámbitos de las Variables. Operadores. Conversión entre tipos de datos. Estructuras de control: simple, doble y múltiple. Estructuras Repetitivas. Entrada y Salida de Datos. Ejercicios de Aplicación.

UNIDAD 2: Programación orientada a objetos. Clases.

Miembros de una clase: datos, atributos y funciones. Parámetros. Tipos de parámetros. Accesibilidad a los miembros. Objetos -instancias de una clase. Destrucción de un objeto. Miembros estáticos: atributos y métodos. Constructores. Tipos de Constructores. Ejercicios de Aplicación.

UNIDAD 3: Relaciones entre Clases y Composición

Relaciones de Asociación. Relaciones de Agregación – Composición. Relaciones de Generalización.

Arreglos. Inicialización. Acceso a los elementos. Ejercicios de Aplicación.

UNIDAD 4: Herencia y Polimorfismo

Herencia. Jerarquía de clases. Clase Base. Clases Hijas. Sobreescritura de Métodos. Sobrecarga de métodos. Operador instanceof. Polimorfismo en Java. Ejercicios de Aplicación.

UNIDAD 5: Gestión de Excepciones/Errores

Excepciones estándar de Java. Lanzar una exception. Capturar una exception. Bloques try y catch. Herencia de clases y tratamiento de excepciones. Ejercicios de Aplicación.